**Contexte Professionnel :**

Vous travaillez pour une entreprise renommée dans l'industrie des jeux vidéo, spécialisée dans les jeux multi-joueurs en ligne compétitifs. Votre mission actuelle consiste à concevoir et développer un site internet dédié à la gestion et à la présentation des ligues et de ce qu’elles contiennent pour un des jeux de la compagnie.

**Objectif du Projet :**

L'objectif principal de ce projet est de créer une plateforme web intuitive et attractive qui répertorie toutes les ligues, équipes et joueurs du jeux vidéo en question. Ce site doit offrir une interface utilisateur conviviale permettant aux joueurs, fans, et spectateurs de trouver facilement des informations sur les ligues.

**Contenu du Site :**

Le site doit inclure plusieurs sections clés :

1. **Page d'Accueil :** Elle contient une photo et le nom de chaque ligue.
2. **Classement :** Un répertoire des équipes des ligues pouvant être trié avec le nom, les défaites et victoires et leur classement
3. **Liste des joueurs :** Après la page contenant le classement, des liens sur le nom des équipes sont disponibles pour accéder aux informations des joueurs de celle-ci.

**Architecture Système :** Les principales tables de la base de données sont donc les suivantes :

* **ligue** : Informations sur les ligues à savoir leur région, nom et id.
* **equipe** : Données des équipes liées à chaque ligue, ici le nom, s’ils ont été champion ou non, leur classement avec le nombre de défaites et de victoires, leur logo, et pour finir leur id, l’id de leur ligue et l’id de leur coach.
* **joueur** : Pour les joueurs nous avons à disposition leur « pseudonyme », leur nom et prénom, la date de naissance ainsi que la date à laquelle ils ont rejoint leur équipe, leur nationalité et enfin leur id, l’id des rôles de chacun ainsi que l’id de leur équipe.
* **coach** : celle-ci contient le « pseudonyme » le nom prénom du coach ainsi que l’id de l’équipe à laquelle il est lié.
* **role**: elle possède un libelle avec son nom, ainsi que les id qui sont affectés aux joueurs selon les rôles qu’ils ont.
* **suivre**: elle contient un id d’un compte et celui d’une ou plusieurs équipe(s) qui sont suivies par ce compte.
* **compte**: contient les informations de la personne derrière le compte qui navigue sur le site.
* **affronter**: recense les matchs qui sont censés se réaliser entre deux équipes.

Voici le schéma de la base de données « lolfr »

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, nombre

Description générée automatiquement

**Exigences Techniques :**

* **Sécurité :** L’utilisation de cookies et du hachage de mot de passe a été un peu complexe mais fut réalisé afin de protéger le site.

**Outils et Technologies :**

Voici ce qui a été sollicité lors de la réalisation de ce projet :

* **Frontend :** HTML5, CSS3, JavaScript
* **Backend :** PHP, Java
* **Base de Données :** MySQL, PostgreSQL (en raison d’un premier hébergement sur « supabase »).